



Omloop van het Oosten
13 januari 2024

REGLEMENT

ALGEMENE INFORMATIE

INLEIDING

De Omloop van het Oosten wordt verreden volgens het reglement dat hier voor u ligt. De wedstrijdleider is belast met het toepassen van dit reglement. Wijzigingen en/of aanvullingen op dit reglement worden door middel van genummerde en gedateerde bulletins bekendgemaakt. Deze bulletins maken integraal deel uit van dit reglement. Tevens worden de bulletins opgehangen op de startlocatie, o.a. nabij de wedstrijdtafel.

WEDSTRIJDSECRETARIAAT

Stichting Rallyland
Sperwerlaan 33
7331 TW Apeldoorn
tel. 0651 158107

ORGANISATIETEAM

Functie	Naam	Telefoonnummer
Wedstrijdleider	Ronald Jans	0651 158107
Contactpersoon deelnemers	Ronald Jans	idem
Calamiteiten en coördinator service	Dick Everaarts	06 5050 2449
Uitzetters	Ronald Jans en Gerhard Fokkens	Zie deze tabel
Controle	Jacques Limpens	0654 75 73 78
Rekenkamer	Gerhard Fokkens	06 2220 2938

Na afloop is het mogelijk om vragen te stellen aan uitzetters Gerhard Fokkens en Ronald Jans.

STARTLOCATIE

Pannenkoekhuis Schaarsbergen
Kemperbergerweg 673
6816 RV Schaarsbergen (Arnhem)
tel. 026-443 1434

www.pannenkoekhuis-schaarsbergen.nl

LUNCHLOCATIE

Golfclub de Scherpenbergh
Albaweg 43
7364 CB Lieren
tel. 055-505 1262
www.descherpenbergh.nl

FINISHLOCATIE

Restaurant Taverne
H.W. Iordensweg 3
7391 KA Twello
tel. 0571-271 514
www.taverne-twello.nl

TIJDVERLOOP WEDSTRIJDDAG

Inloop deelnemers:	vanaf 08.45 uur – graag écht niet eerder dan 08.45 uur
Start eerste equipe	09.31 uur
Finish eerste equipe:	omstreeks 16.00 uur
Aanvang dinerbuffet:	ca. 17.30 uur
Bekendmaking uitslag:	ca. 18.30 uur

KLASSEN

Er zijn 4 klassen, die ten behoeve van de bekeroverhandiging zijn samengebracht tot 2 klassen.

- Sportklasse (auto's zijn 30 jaar of ouder)
- Open sportklasse (auto's jonger dan 30 jaar)
- Toerklasse (auto's zijn 30 jaar of ouder)
- Open toerklasse (auto's zijn jonger dan 30 jaar).

De sportklassen worden voor de bekens samengevoegd tot één klassement, idem toerklasse.

RALLYSCHILDEN

De deelnemers ontvangen bij de wedstrijdtafel twee rallyschilden, die op duidelijk zichtbare wijze aan de voor- resp. achterzijde van de auto dienen te worden bevestigd.

VERLOOP VAN HET EVENEMENT

A) TIJDSHEMA

Het tijdschema van het evenement is zodanig opgesteld dat deelnemers onder normale omstandigheden de oplegde opdrachten binnen de gegeven tijd kunnen uitvoeren. Als het tijdschema door onvoorziene omstandigheden (bijv. weersomstandigheden) niet gehandhaafd kan worden, dan zal de organisator tijdig adequate aanpassingen laten plaatsvinden. De deelnemers worden zo tijdig mogelijk hiervan dan in kennis worden gesteld. Dan kan middels bulletins of door opdrachten van marshalls onderweg.

B) STARTPROCEDURE

Per klasse zal iedere etappe in volgorde van het wedstrijdnummer worden gestart. Deze wedstrijdnummers zullen in principe als volgt worden vastgesteld:

- Sportklasse en open sportklasse, startnummers 1 t/m 21
- Toerklasse en open toerklasse, startnummers 22 t/m 33

De equipes starten met een interval van één minuut. De starttijd wordt enkele dagen voorafgaand aan het evenement (naar verwachting: donderdagmiddag 11 januari) via e-mail van de startlijst bekend gemaakt. Equipes worden geacht 10 minuten voor hun starttijd gereed te zijn voor vertrek; **5 minuten voor de starttijd kan het routeboek voor de ochtend, resp. later op de dag voor de middag, worden opgehaald.**

C) VERKEERSREGELS

Gedurende het evenement dienen de deelnemers zich strikt te houden aan de geldende verkeersregels.

Specifiek benoemd dienen deelnemers zich binnen de bebouwde kom strikt aan de geldende maximumsnelheid te houden, opdat derden geen aanstoot hoeven te nemen aan passerende deelnemers.

Er zijn meerdere snelheidscontroles in de route opgenomen. Aangezien dat via een digitale wijze geschiedt (met behulp van onze Rallywereld-app) zijn snelheidscontroles op meerdere plekken in de route opgenomen. Overtredingen worden bestraft. Excessen leiden tot uitsluiting.

D) UITVALLEN

Indien een equipe de rit niet meer verder kan vervolgen, wordt deze verzocht de organisatie zo snel mogelijk hierover te informeren. Bel dan Dick Everaarts op 06 5050 2449.

VRAGEN en PROTESTEN

A) VRAGEN

Na het sluiten van de finish ontvangt iedere equipe een uitleg, zodat hij zijn eventuele fouten kan controleren. Tegelijkertijd publiceert de organisatie de definitieve moederkaarten. Een deelnemer kan bij de organisatie vragen stellen over het verloop van het evenement,

opgelopen strafpunten en genomen beslissingen die van invloed (kunnen) zijn op het eindklassement. Hiervoor zijn vragenformulieren beschikbaar. Deelnemers dienen vragenformulieren in te leveren bij de bekende Dick Everaarts. Voor routetechnische vragen kunnen deelnemers tot 30 minuten na het sluiten van de finish vragen indienen. Voor vragen over het berekenen van het aantal strafpunten en de klassering kunnen deelnemers tot 10 minuten na het publiceren van de uitslag terecht bij dezelfde Dick Everaarts.

De organisatie zorgt voor het zo snel mogelijk beantwoorden van vragen.

B) NEUTRALISATIES

De wedstrijdleiding kan besluiten om controles te neutraliseren. Eventuele neutralisaties worden door de organisatie aangebracht in de definitieve moederkaarten.

C) PROTESTEN

Tegen de antwoorden op route- en rekentechnische vragen en tegen neutralisaties kan geen protest worden ingediend. Het besluit van de wedstrijdleiding is bindend en hiertegen staat geen beroep open. Wees sportief, in deze gevallen en bedenk dat er weer een andere rit komt waarin een kans op revanche mogelijk is.

UITSLAGEN – PRIJZEN – PRIJSUITREIKING

A) VOORLOPIGE- EN DEFINITIEVE UITSLAG

Aan het eind van het evenement publiceert de organisator de voorlopige uitslag. In deze voorlopige uitslag wordt het aantal behaalde strafpunten vermeld. Als er géén vragen en/of protesten zijn, dan wordt deze uitslag na 10 minuten definitief en wordt overgegaan tot de prijsuitreiking.

De uitslag wordt ook gepubliceerd op de website, en zal tevens via e-mail aan alle deelnemers worden bekend gemaakt.

B) KLASSEMENT

Het eindklassement wordt per klasse bepaald door alle strafpunten bij elkaar op te tellen. De equipe met laagste totaal aantal strafpunten (per klasse) wordt tot winnaar in die klasse uitgeroepen, vervolgens nummers twee, drie, enzovoorts.

C) EX AEQUO

In het geval dat twee of meer equipes hetzelfde aantal strafpunten hebben zal de equipe met de 'oudste deelnemende auto' de hoogste klassering bieden. Mocht dat geen uitsluitel bieden, dan is de score op "Proef Roeterd" de bepalende factor. Mocht dat ook geen uitsluitel bieden, dan is de score op regelmatigheidsproef op kaart 2 van doorslaggevende aard.

D) PRIJZEN

Er zijn prijzen voor de top-3 van de twee klassen waarvoor kon worden ingeschreven.

Tevens zijn er prijzen voor de equipe die de behendigheidsproeven (als totaal) het beste heeft afgelegd.

E) PRIJSUITREIKING

De prijsuitreiking is te verwachten uiterlijk rond 18.30 uur, zie eerder in dit reglement. Daarna kunt u de thuisreis aanvaarden.

F) TENSLOTTE...

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleader.

STRAFPUNTEN e.d. met betrekking tot organisatorische aspecten

- Gebruik van navigatiesystemen, 'tablets' en laptops om vals te spelen leidt tot diskwalificatie. We hopen dat deelnemers zo sportief zijn om niet deze apparatuur en digitale media te gebruiken.
- Hinderlijk weggedrag, indien geconstateerd, wordt bestraft met 300 strafpunten.

TECHNISCHE ASPECTEN

ROUTEBOEK

De deelnemers kunnen het routeboek voor de ochtendetappe 5 minuten voor hun starttijd ophalen bij de wedstrijdtafel.

Ook voor de middagetappe geldt dat deelnemers het routeboek 5 minuten voor hun herstarttijd kunnen ophalen bij de wedstrijdtafel.

Er wordt voor de route gebruik gemaakt van topografische kaarten in de schaal 1:50.000. In het routeboek van de eerste etappe wordt een legenda opgenomen.

Behendigheidsproeven e.d. zijn aan de hand van een afwijkende schaal die op het kaartfragment is aangegeven, dan wel via een luchtfoto.

CONTROLEKAARTEN

De Omloop van het Oosten maakt geen gebruik van controlekaarten, maar de notering van routecontroles geschiedt digitaal met behulp van onze Rallywereld-app op een mobiele telefoon. Belangrijke tip: **neem een telefoonoplader mee!**

ROUTECONTROLES

Tijdens het rijden van de route wordt gecontroleerd of de juiste route wordt gereden. Dit gebeurt door digitale routecontroles. Wij verwijzen naar de bijlage, met uitleg hoe de app gedownload kan worden en hoe routecontroles kunnen worden opgeslagen in de app.

Bij het passeren van een routecontrole beslist een deelnemer een controleletter wél of niet te accepteren. Bij twijfel, gevolgd door het negeren van de getoonde letter, moet een letter handmatig worden toegevoegd als de letter alsnog aan de reeks dient te worden toegevoegd.

Routecontroles worden door middel van een geluidssignaal én een tekst in beeld getoond.

Het missen van een routecontrole of aandoen van een routecontrole aan een verkeerde weg (foutcontrole) wordt bestraft met 100 strafpunten.

Nieuw: opgeslagen routecontroles kunnen ook worden verwijderd. Door het even kort indrukken van de laatste letter verschijnt de mogelijkheid in beeld. Daarna kan nóg een letter worden verwijderd, enzovoorts.

Sportklasse: het verwijderen van een letter wordt bestraft met 50 strafpunten.

Toerklasse: het verwijderen geschiedt straffeloos.

HERSTELOPDRACHTEN

Onderweg, meestal bij routecontroles, kunnen herstelopdrachten worden gegeven. Deze dienen met voorrang te worden uitgevoerd.

De bijbehorende codes zijn hieronder vermeld; waar R (rechts) staat vermeld kan uiteraard ook L (links) worden vermeld.

Herstelopdrachten kunnen voorafgaan met een letter van de klasse waarvoor deze herstelopdracht geldt: S=sportklasse, T=toerklasse.

De tekst en/of codes worden vermeld in de display van de mobiele telefoon, in de app. **Let dus goed op of er een hersteltekst in beeld verschijnt.**

Herstelcodes:	HK	Hier Keren
	1R	Eerste weg rechts
	ER	Einde weg rechts
	XR	Viersprong rechts
	NVO	Niet verder omrijden, vervolg de voorgenomen route
	DMIL	Niet (verder) omrijden, doorgaan met ingetekende lijn
	DMP (bijv. 2)	Niet (verder) omrijden, doorgaan met (bijvoorbeeld) punt of pijl 2); hier kan elk cijfer staan, dat correspondeert met de routeopdracht.
	DMB (bijv. 2)	zelfde strekking als hiervoor, de B heeft betrekking op een barricadenummer.

TIJDWAARNEMING EN -REGISTRATIE

Ook de tijdwaarneming geschiedt digitaal, via de Rallywereld-app. De rit kent twee tijdcontroles: een TC UIT bij de start van de ochtendetappe en de TC IN aan het eind van de middagetappe. Deze digitale TC's zijn op de kaart aangegeven middels een groen vlagtekentje; dáár vindt de tijdregistratie plaats.

Bij de TC in dient u zich niet méér dan dertig minuten na de IPT te melden, anders wordt u niet meer geklasseerd. Dreigt u in tijdnood te raken dan kunt u beter een stuk van de route afsnijden om dit te voorkomen.

TIJDSTRAFPUNTEN

Bij de TC IN mag u zich ongestraft onbeperkt eerder melden dan de voor u geldende IPT. Later melden dan de IPT wordt bestraft met 10 strafpunten per minuut afwijking, tot een maximum van 30 x 10 strafpunten, waarna DNF (Did Not Finish) in de uitslag wordt vermeld.

REGELMATIGHEIDSPROEVEN

Als onderdeel van het evenement kan een RP zijn opgenomen. De opdracht en de bijbehorende afstand-tijdtabel staan in het routeboek of worden bij de start uitgereikt.

De RP tijdmeting begint bij een onbemande controle. Deze is duidelijk in het routeboek aangegeven. Ter plaatse heeft u twee minuten de tijd om u voor te bereiden op de RP. De tijdmeting begint zodra u op de 'startknop' drukt in uw app, op het punt van starten.

Te vroeg of te laat melden bij de start van de RP wordt niet bestraft.

Het einde van een RP wordt niet in het routeboek aangegeven, maar via een melding in de app. U moet de RP zo exact mogelijk, op de seconde nauwkeurig, afleggen volgens de bijbehorende afstand-tijdtabel. Er kan tijdens de proef overgegaan worden op een nieuwe constante snelheid. De tabel is daarbij bindend.

Tijdens het rijden van de RP controleert de organisatie door één of meer geheime tijdcontroles (GTC's) of u de juiste gemiddelde snelheden en route aanhoudt. De locatie noch de rijtijd naar een GTC (tijdwaarnemingspunt) zijn in het routeboek aangegeven.

Per seconde tijdafwijking van de ideale rijtijd krijgt de equipe 1 strafpunt. Het niet langs de GTC komen wanneer dit wel de bedoeling is, wordt bestraft met 100 strafpunten. De maximale tijdstraf die u kunt oplopen bij een RP is 100 strafpunten.

De lengte van de regelmatigheidsproef is minimaal 2 en maximaal 25 kilometer.

Een GTC staat nooit opgesteld langs grote doorgaande routes en een GTC staat altijd meer dan 2 kilometer na:

1. de start van de RP;
2. een beweegbare brug;
3. een spoorwegovergang;
4. een verkeerslicht.

BEHENDIGHEIDSPROEVEN

Onderdeel van de Omloop van het Oosten zijn meerdere korte proefjes. Deze zijn opgenomen in het routeboek. Kenmerk is o.a. 'even lekker aanmodderen door het bos', maar wel aan de hand van een kaart.

Proefje 1 is een kort traject met een BOGEYTIJD van 1.00 minuut; volg de routepijlen in het bos. Langer rijden dan 1.00 minuut wordt voor elke seconde beboet met 1 strafpunt, sneller dan 1.00 minuut wordt niet bestraft.

Proefje 2 is een kort proefje op snelheid en behendigheid. De tijden (afwijking van een theoretische bogeytijd) worden verwerkt tot strafpunten, elke seconde rijtijd is 1 strafpunt; dit geldt voor beide klassen.

Proefje 3 is een ook een kort traject met een BOGEYTIJD van 1.00 minuut; volg de route langs de geplaatste pylonen. Langer rijden dan 1.00 minuut wordt voor elke seconde beboet met 1 strafpunt, sneller dan 1.00 minuut wordt niet bestraft.

Er is een bemanning om de start te begeleiden; de tijdwaarneming geschiedt digitaal, met behulp van de app.

ROUTEONDERBREKINGEN

Het kan voorkomen dat de geplande route niet bereden kan worden. We onderscheiden hierbij drie verschillende soorten routeonderbrekingen:

1. Door de uitzetter ook geconstateerde routeonderbrekingen. Denk hierbij aan wegen die er niet meer zijn, wegen die voorzien van een verbodsbord waardoor deze niet met de auto bereden mogen worden, wegen afgesloten met een hek en dergelijke. De uitzetter heeft hiervan gebruik gemaakt bij het uitzetten. Bij dit soort routeonderbrekingen treden de omrijregels in werking.
2. Routeonderbrekingen, die er bij het uitzetten nog niet waren, maar die kort voor het rijden van de rally door de deelnemers er wél waren (wegwerkzaamheden, een braderie, tijdelijk geplaatste verbodsborden en dergelijke). De uitzetter heeft deze routeonderbrekingen kort voor de rally geconstateerd. In een dergelijk geval kan de organisator/uitzetter een omleiding aanleggen met behulp van routepijlen die de deelnemers moeten volgen.

Op de omleidingsroute kunnen routecontroles voorkomen. Deze dienen normaal genoteerd/gestempeld te worden.

3. Routeonderbrekingen, die zich uiterst kort of tijdens de rally voordoen. Denk bijvoorbeeld aan een ongeval of een boze boer die zijn tractor op de weg heeft geplaatst. In zo'n geval dient u de voorgenomen route zo kort mogelijk achter de routeonderbreking weer op te pakken. De route daar naartoe is volkomen vrij. Er zijn dus géén beperkingen van de te berijden wegen en keren is toegestaan.

Tijdens het rijden van deze route dient u routecontroles te negeren. Eventuele routecontroles die op het niet te rijden weggedeelte staan zullen worden geneutraliseerd.

SNELHEIDSCONTROLES

Deelnemers dienen zich gedurende het gehele evenement strikt aan de ter plaatse geldende maximum snelheden te houden. De organisator zal tenminste één keer per dag een snelheidscontrole binnen een bebouwde kom, 30 kilometerzone of quietzone houden, bij voorkeur op plaatsen waar naleving van de maximum snelheid voor de leefomgeving en/of verkeersveiligheid van duidelijk belang is.

Voor een geconstateerde snelheidsovertreding met meer dan vijf kilometer wordt een bestraffing gehanteerd van 100 strafpunten per elke vijf kilometer die vervolgens te hard wordt gereden, boven de eerste vijf kilometer. Voorbeeld: in een dertigkilometerzone wordt 31 tot en met 35 kilometer per uur niet bestraft, 36 tot en met 40 kilometer per uur is 100 strafpunten, 41 tot en met 45 kilometer per uur is 200 strafpunten, enzovoorts.

QUIETZONES

Een quietzone (Q-zone) heeft tot doel een rustige doortocht van de deelnemers te waarborgen, met een minimum aan overlast voor de omwonenden. Deelnemers dienen hier uiterst behoedzaam te rijden. De maximum snelheid in een Q-zone bedraagt 30 km/uur.

Het begin van een Q-zone is herkenbaar aan een tekst en Q-teken in het routeboek. Bij dit bord kan de afstand vermeld staan waarover de Q-zone geldt. Is dat niet het geval, dan geldt de Q-zone tot het bord dat het einde van de Q-zone aanduidt.

Alle onverharde wegen dienen aangemerkt te worden als Q-zones. Die wegen hoeven dus niet als zodanig aangegeven te zijn met een bord of op het kaartfragment.

SAMENVATTING STRAFFEN TECHNISCHE ASPECTEN

Reden	Aantal strafpunten
Te laat melden bij de start	10 strafpunten per minuut, maximum is 300
Missen van een routecontrole of aandoen van een foutcontrole	100 strafpunten
Te vroeg aandoen van de TC IN	Geen bestraffing
Missen van de TC IN	Uitsluiting
Meer dan 30 minuten te laat finishen	Uitsluiting (DNF)
Niet op eigen kracht de finish bereiken	Uitsluiting (DNF)
Te vroeg of te laat doorkomen bij een GTC gedurende een RP	1 strafpunt per seconde, maximum is 100
Missen van een GTC	100 strafpunten
Overschrijding toegestane maximumsnelheid met meer dan 5 km/uur	100 strafpunten voor elke 5 kilometer per uur die hard wordt gereden (boven de eerste 5 kilometer per uur)

De tijdnotitie en -afwijkingen zijn hiervóór aangegeven.

BESCHRIJVING KAARTLEESSYSTEMEN

ALGEMEEN

1. Er mag bij de constructies van de route uitsluitend gebruik worden gemaakt van alle op de kaartfragmenten voorkomende wegen, voorzien van twee bermlijnen, waarvan er minimaal één ononderbroken is. Wegen mogen meerdere keren in beide richtingen worden bereden.
2. Er dient per kaartfragment (blad) geconstrueerd te worden (dus nooit tussentijds overspringen van het ene naar het andere kaartfragment).
3. Kaartleestekens en kaartteksten onderbreken de doorgang niet. De kaarttekens 'afrastering', 'muur', 'geluidswering' en 'wegafsluiting' blokkeren de doorgang natuurlijk wél.
4. Doorgetrokken bermlijnen sluiten de betreffende zijweg af. Doorgetrokken lijnen, die een scheiding in rijbanen aanduiden, blokkeren de aansluiting tussen die wegen.
5. Alle door de organisatie aangebrachte tekens, stickers, blokkeringsvlakken, afbeelding van verbodsborden, stippen en kruisen op de kaart onderbreken de daaronder gelegen weg(en).
6. Wegen waarbij aan het begin van de weg een verkeersbord doodlopende weg staat, mogen worden ingereden als de kaartsituatie daartoe aanleiding geeft.
7. Wegen naar particuliere terreinen, wegen met een bord "Eigen weg" en dergelijke mogen niet worden ingereden. Indien de voorgenomen route over zo'n weg loopt treden de omrijregels in werking.
8. Wanneer een weg afgesloten is voor doorgaand verkeer of alleen toegankelijk is voor plaatselijk verkeer, mag u die weg niet inrijden. Een (ANWB-)wegwijzer "Doorgaand verkeer" behoeft niet noodzakelijkerwijze gevolgd te worden. Wanneer zo'n bord naar rechts wijst en de door u geconstrueerde route loopt rechtdoor, kunt u gewoon rechtdoor rijden wanneer dat niet verboden is.
9. Op de kaartfragmenten kunnen zwarte cirkels geplaatst zijn. Binnen zo'n cirkel zal in het algemeen de werkelijke situatie afwijken van de situatie op de kaart. De route binnen zo'n cirkel is vrij. Er mag binnen die cirkel van alle, al dan niet op de kaart voorkomende, wegen gebruik worden gemaakt. Binnen die cirkel zijn geen routecontroles geplaatst. U dient wel via de juiste weg de cirkel binnen te rijden en weer uit te rijden. Dit kan gecontroleerd worden.
10. Bij een 'kaartlas', waar de uitzetter twee kaarten naast elkaar heeft geplaatst, kan het voorkomen dat de wegen op het kaartfragment niet helemaal perfect op elkaar aansluiten. Dat wordt geacht wél het geval te zijn.
11. Keren is niet toegestaan, tenzij hiertoe bij een routecontrole opdracht wordt gegeven, bijvoorbeeld via een herstelcode.
12. Indien een zogenoemde keerlus gereden moet worden en men de keuze heeft tussen linksom of rechtsom rijden, dient de lus linksom gereden te worden (tegen de wijzers van de klok in).
13. Er mag bij het construeren en rijden géén gebruik worden gemaakt van witte en grijze wegen. *Dit is een ingevoerde reglementsbeplating om te voorkomen*

dat er o.a. constructies worden gemaakt door woonwijken van bebouwde kommen en over boswegen en bospaden. Grijsgele wegen (zie legenda) dus wél. Gele wegen die overgaan in grijze wegen dus weer niet. Die grijze weggedeelten mogen dus niet worden bereden.

14. Teken de route vooraf in, daarmee ligt de rijrichting (voorgenomen route) vast.

DE CONSTRUCTIE VAN EEN OMWEG

1. Indien een weg of weggedeelte niet bereden kan of mag worden, dan dient u vanaf dat punt een omweg te construeren waarbij primair zo min mogelijk van de voorgenomen route wordt overgeslagen. Secundair dient de omweg zo kort mogelijk te zijn.
2. Indien een kaartweg overgaat in een niet op de kaart staande weg en geen mogelijkheid bestaat de route voort te zetten via kaartwegen, dan volgt men de niet op de kaart staande weg tot men een kaartweg bereikt. Op dat punt treden de omrijregels zoals hierboven verwoord in werking.
3. Bij het construeren van de omweg gelden dezelfde beperkingen/regels als tijdens het construeren van de voorgenomen route.
4. Indien de omweg niet (verder) te rijden is, dan vervalt die omweg (verder) en construeert u een nieuwe omweg die voldoet aan bovenstaande bepalingen. Tijdens het omrijden onthoudt u welke wegen niet te berijden zijn (voorkennis). Deze voorkennis vervalt zodra u de voorgenomen route heeft hervat.
5. Indien een weg niet aanwezig is, of geheel gesloten voor auto's is (in beide richtingen) en men derhalve een omrijroute gaat rijden, mag de betreffende niet aanwezige of verboden weg ook niet tegengesteld in die omrijroute worden opgenomen.

PIJLEN KORTSTE ROUTE

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle in de rijopdracht (zie routeboek) genoemde pijlen van begin tot eind en in de in de rijopdracht aangegeven nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Een pijl wordt op de kaart aangegeven door een lijnstuk met een pijlpunt, dat niet altijd aan het eind van het lijnstuk hoeft te staan. De pijl wordt geacht de volledige lengte van het lijnstuk te hebben.
3. Een pijl mag uitsluitend in de door de pijlpunt aangegeven richting in de route opgenomen worden.
4. Kleine 'uitwasjes' aan pijlen worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
5. Onder een pijl wordt geacht een kaartweg te liggen.

6. Het is toegestaan om pijlen eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn en reeds eerder bereden pijlen nogmaals te berijden. Het is ook toegestaan pijlen zijdelings op te rijden en te verlaten en pijlen te raken en te kruisen.
7. Op weg naar een pijl of het einde van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient steeds de kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

INGETEKENE LIJN MET BARRICADES (“Baril”)

1. De op de kaart ingetekende lijn dient van begin tot eind zo nauwkeurig mogelijk in de aangegeven richting bereden te worden.
2. Onder elk deel van de ingetekende lijn wordt geacht een weg te liggen.
3. De ingetekende lijn (of een deel daarvan) mag niet tegengesteld bereden worden.
4. Kleine “uitwasjes” aan de lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
5. De ingetekende lijn wordt onderbroken door ongenummerde barricades (dwarsstreepjes). Het is niet toegestaan om een weg of weggedeelte dat voorzien is van een barricade te berijden. U dient hier een nevenroute te construeren waarbij in volgorde van belangrijkheid geldt dat:
 1. de ingetekende lijn op de reglementair laatst mogelijke samenkomst van kaartwegen vóór de barricade wordt verlaten;
 2. de ingetekende lijn op de reglementair eerst mogelijke samenkomst van kaartwegen ná de barricade wordt hervat;
 3. de nevenroute zo kort mogelijk is.
6. Het samenstel van de ingetekende lijn en de nevenroutes vormt de voorgenomen route.

BLINDE LIJN en - LIJNSTUKKEN

1. De ingetekende lijn, zonder achtergrond met (juiste) kaartgegevens maar mét schaal aanduiding, dient zo nauwkeurig mogelijk in de aangegeven richting bereden te worden.
2. Onder elk deel van de ingetekende lijn wordt geacht een weg of weggedeelte te liggen.
3. Kleine “uitwasjes” aan de lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
4. In de blinde lijn komen geen (voorziene) routeonderbrekingen voor.

GRENSBENADERING

1. Van het begin tot het einde van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarbij de

kaartrand of een op de kaart aangebrachte lijn (in het vervolg van dit artikel aangeduid met 'de grenslijn') zo dicht mogelijk in de in de rijopdracht aangegeven richting wordt benaderd.

2. Het benaderen van de grenslijn dient zodanig te gebeuren, dat in volgorde van belangrijkheid:
 1. het oppervlak tussen de grenslijn en de te rijden route zo klein mogelijk is;
 2. de route zo kort mogelijk is.
3. De grenslijn mag worden geraakt zolang één van de twee bermlijnen vrij van de grenslijn ligt. De grenslijn mag niet worden overschreden.
4. Kaartwegen mogen meermalen en in beide richtingen in de voorgenomen route opgenomen worden.
5. De grenslijn dient aan de '**binnenzijde**' en **rechterhand** te worden benaderd. Derhalve dient u steeds zo veel mogelijk rechtsaf te slaan.

PUNTEN KORTSTE ROUTE MET WINDRICHTINGEN

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle in de rijopdracht (zie routeboek) genoemde punten in de in de rijopdracht aangegeven nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Onder een punt wordt geacht een kaartweg te liggen.
3. Het is toegestaan om punten eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn en reeds eerder bereden punten nogmaals te berijden.
4. Op weg naar een punt of het einde van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient steeds de kortste route te worden geconstrueerd aan de hand van de aanrij- en vertrekrichting van het punt, als aangegeven in een tabel. Zo ontstaat de voorgenomen route.

VISGRAAT

1. De visgraat is een rechte lijn met links en rechts dwarsstreepjes.
2. Men dient de visgraat van beneden naar boven te lezen en te rijden.
3. De rechte verticale lijn is de route die men rijdt. Ieder dwarsstreepje is een weg die men dient te laten liggen. Een dwarsstreepje is dus een weg die men niet inrijdt.
4. Zo betekent één rechterdwarsstreepje dat men één weg rechts dient te laten liggen. Dit kan een rechterzijweg zijn; in dat geval rijdt men rechtdoor. Maar het kan ook de rechtdoorgaande weg zijn ter hoogte van een linkerzijweg; in dat geval dient men linksaf te slaan. Tenslotte kan het ook een eindewegsituatie of driesprong zijn, waar men de rechterweg dient te laten liggen en linksaf slaat.
5. Komen op de rechte lijn op één punt twee rechterdwarsstreepjes voor, dan dient men twee wegen rechts te laten liggen (dus bijvoorbeeld linksaf slaan op een viersprong).

Komen op de rechte lijn op één punt één linker- en een rechterdwarsstreepje samen, dan dient men één weg links én één weg rechts te laten liggen (dus bijvoorbeeld rechtdoor op een viersprong).

6. Ononderbroken dwarsstreepjes geven verharde wegen en onderbroken (gestippelde) dwarsstreepjes geven onverharde wegen aan. Let op: de rechte lijn is altijd ononderbroken en geeft géén informatie over de aard van de route (verhard/onverhard) waarop men rijdt!
7. Alle verharde wegen die men dient te laten liggen zijn in de visgraat opgenomen. Onverharde wegen kunnen wel, maar hoeven niet te zijn opgenomen in de visgraat.
8. Doodlopende wegen, wegen die verboden zijn om in te rijden en als zodanig herkenbare particuliere inritten mogen niet worden ingereden. Deze wegen hoeven niet, maar kunnen voor extra oriëntatie wel zijn getekend. De dwarsstreepjes zijn dan voorzien van een blok(keringsstreep)je.



Gebruik van de RallyWereld App

Download:



0

Vooraf

Download de app en doorloop stap 1 en 2 om jezelf eigen te maken met de app. Zorg voor een telefoonhouder en oplader in de auto, zodat je telefoontoestel altijd in het zicht staat en de batterij niet leeg kan raken.

1

Evenementen ophalen

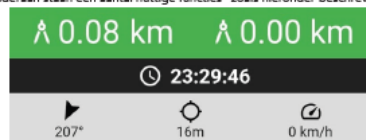
In het eerste scherm kan het e-mailadres worden ingevuld dat is gebruikt bij het aanmelden voor de route. Zodra het adres is ingevuld zullen de beschikbare evenementen en routes worden getoond.

2

Route selecteren en starten

Als je een route selecteert opent het 'route' scherm. Het merendeel van dit scherm wordt gebruikt als 'controlekaart' om gevonden controles op te slaan.

Onderaan staan een aantal nuttige functies* zoals hieronder beschreven:



Afstandsmeter voor totaal en interval
Op 0.0 met lang (links) en kort (rechts) indrukken.

Tijdenbalk laat tijd en/of stopwatch zien.

Navigatiebalk met richting, GPS nauwkeurigheid en snelheid

* elke organisatie kan zelf beslissen om opties aan of uit te zetten. De gebruikerservaring kan dus verschillen.

3

Controles vinden langs de route

Nu de opties in het scherm bekend zijn kan je beginnen met rijden. Druk hiervoor op 'play'. Zodra je je zich op de juiste locatie begeeft wordt de controle getoond met eventueel een extra instructie (b.v.: 'Hier omdraaien').

De gevonden controles kunnen worden opgeslagen op de controlekaart. Via deze controlekaart kunnen de controles ook opnieuw bekeken worden. Als je niet reageert op de controle wordt deze opgeslagen of genegeerd op basis van de instellingen van de uitzetter; dit staat aftellend onder in beeld.

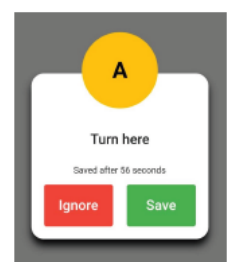
Je kan controles op de kaart aanklikken om deze opnieuw te bekijken. In sommige gevallen kan je de laatst gevonden controle weer verwijderen van je controlekaart.



Beschikbare routes en evenementen



Start/stop vanuit het top-menu



Scherm bij gevonden controle

?!

Tips & trucs om problemen te voorkomen

0. **Genoeg batterij!?:** Zorg er voor dat je toestel voldoende spanning heeft gedurende de rit.
1. **Geen routes:** Vul altijd het adres in dat je ook gebruikt hebt voor het aanmelden bij de route.
2. **Route start niet:** Heb je toestemming gegeven voor 'locatie voorzieningen'? Dit dient aan te staan.
3. **GPS nauwkeurigheid:** Zet je toestel goed in 'het zicht' van satellieten op je dashboard en schakel zoveel mogelijk andere apps uit. het toestel uit- en opnieuw aanzetten verhelpt veel opstartproblemen.
4. **Geen geluid?:** Zet je Bluetooth functie UIT.

